PROGRAMME d'ANIMATION* Sous réserve de modifications

Semaine 1	Lundi 20 octobre	Mardi 21 octobre	Mercredi 22 octobre	Jeudi 23 octobre	Vendredi 24 octobre
Groupe Des maternelles	Jeux de connaissance Règles de vie Gym tonic Lecture d'histoires sur l'automne Le chat couleur Touche couleur	SORTIE à la FORET ENCHANTEE A MALEMORT DU COMTAT	Visite à la bibliothèque Ramassage de feuilles Activité manuelle : Créer ton personnage, ton hérisson, ton champignon ou ton escargot	Grand rallye : La fée de l'automne Loto de l'automne	Ramassage des olives dans le village (Visite du moulin à huile le 30-10) Parcours de motricité
Groupe 1 Des élémentaires CP-CE1	Jeux de connaissance Règles de vie Jeu collectif : Le chat couleur Zombie run	Parc de loisirs en plein air dans une forêt peuplée de créatures fantastiques Départ 8h30 Retour 17h	Activité manuelle : Le Hibou pomme de pin Visite à la bibliothèque Jeu de rôles : L'homme en noir	Grand rallye : La fée de l'automne Time's up	Puissance 4 géant Ramassage des olives dans le village (Visite du moulin à huile le 30-10)
Groupe 2 Des élémentaires CE2- CM1-CM2- Collège	Jeux de connaissance Règles de vie La pyramide des défis Handisport	Prévoir une tenue sportive, des baskets et un sac à dos avec une gourde	Jeux au city stade Baby-foot Jeu de rôles : L'homme en noir Visite à la bibliothèque	Tournoi de tennis de table avec le club de Mollégès et Pizza party Journée Avec l'ALSH d'Eygalières	Activité manuelle : Le tableau d'automne Ramassage des olives dans le village (Visite du moulin à huile le 30-10)